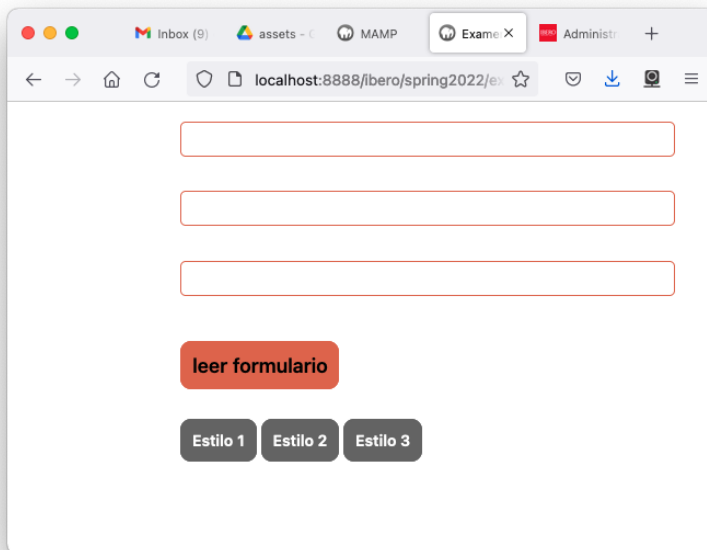


## Diseño de Comportamientos Interactivos III

Febrero 4, 2022

### Examen No. 1

Realizar una página web que contiene un formulario con tres campos de texto y cuatro botones, como se muestra en la figura. Usar el archivo de estilos llamado **estilos2.css** para el diseño de la página. Aplicar el estilo *campo1* a los tres campos, *boton1* al botón que dice “leer formulario” y el estilo *boton* a los tres botones en la parte inferior del formulario que dicen Estilo1, Estilo2 y Estilo3.



Desarrollar un script que realiza lo siguiente:

- Al presionar los botones inferiores *Estilo1*, *Estilo2* o *Estilo3* se debe cambiar el estilo de los tres campos a los estilos *campo1*, *campo2* o *campo3*, y del botón “leer formulario” al estilo *boton1*, *boton2* o *boton2*, respectivamente. Los tres botones inferiores permanecen sin cambio en su estilo
- Al presionar el botón “leer formulario” el script lee los tres campos y debajo de los tres botones coloca un texto que diga:

*Usted ingresó las siguientes palabras:*

*Palabra 1*

*Palabra 2*

*Palabra 3*

tal como se muestra en la siguiente figura:

Automóvil

Avión

Escalera

leer formulario

Estilo 1 Estilo 2 Estilo 3

Usted ingresó las siguientes palabras:

Automóvil  
Avión  
Escalera

Si alguno de los tres campos está vacío, al presionar leer formulario debe aparecer una alerta que diga que se deben llenar todos los campos para poder leer el formulario.

### Calificación:

Uso del archivo de estilos	1 pt
Formulario y botones con los estilos iniciales	1 pt
Cambio de estilos de los campos y botón <i>leer formulario</i>	3 pts
Lectura de los campos y mensaje con palabras ingresadas	3 pts
Alerta si alguno de los campos está vacío	2 pts

**Colocar los archivos del examen en una carpeta que se llame Examen1. Subir esta carpeta con los archivos del examen a su carpeta personal en el servidor de Diseño**