

Hi & Low Game

1. Se genera el número para adivinar

456

2. El usuario ingresa un número

200

3. Arduino compara y responde

200 too low intentos = 1

4. El usuario ingresa otro número

700

5. Arduino compara y responde

700 too high intentos = 2

⋮

n. El usuario ingresa otro número

456

n. Arduino compara y responde

456 you got it! intentos = n

